



„Komplekss Citadele” SIA Profesionālo Studiju Skola Citadele®

Valsts akreditēts profesionālās tālākizglītības centrs
IZM reģ. Nr. 3361802439; Reģ. Nr. 42103026504
Rīga, Meistaru iela 10; Liepāja, Graudu 40, LV 3401;
Tālr. 675 28855, mob. tālr. 295 28855, mob. tālr. 277 28855
<https://www.skolacitadele.lv>; e-pasts: riga@skolacitadele.lv

Neformālās izglītības programmas “Programmēšanas pamati JavaScript valodā” satura apraksts

Programmas mērķis:

Izglītības procesa rezultātā apgūt teorētiskas pamatzināšanas un iegūt praktiskās iemaņas programmēšanā ar valodu Javascript.

Neformālās izglītības programmas vispārizglītojošie un profesionālie uzdevumi:

Attīstīt izglītojamo zināšanas un prasmes, izmantojot informācijas tehnoloģijas:

1. Prot uzstādīt un izmantot pārlūkprogrammas izstrādātāja rīkus un JavaScript kodu redaktoru (piem., VS Code).
2. Saprot un lieto JavaScript pamatjēdzienus: mainīgie, datu tipi, operatori un pamatfunkcijas.
3. Spēj izveidot vienkāršas interaktīvas tīmekļa lietotnes, izmantojot JavaScript un HTML elementus.
4. Prot izmantot nosacījuma konstrukcijas un ciklus programmas kontrolēšanai.
5. Izprot funkciju lomu, prot izveidot un izmantot vienkāršas funkcijas.
6. Prot manipulēt ar HTML elementiem, izmantojot DOM (Document Object Model).
7. Spēj izprast un labot pamata kļūdas JavaScript kodā, izmantojot pārlūkprogrammas konsoli.

Izglītības programmas īstenošanas forma: programma īstenojama attālināti vai klātienē

Apjoms stundās: 80 stundas

Mācību stundu skaits: 60 stundas

Individuālā praktiskā mācīšanās: 20 stundas

Npk.	Galvenās tēmas
1.	Ievads JavaScript valodā un tās nozīme tīmekļa programmēšanā.
2.	JavaScript darba vide: pārlūkprogrammas konsoles izmantošana, VS Code un failsistēmas pamati.
3.	Mainīgie, datu tipi (skaitļi, teksts, boolean), un pamata operācijas.
4.	Nosacījuma konstrukcijas (if, else, switch) un praktiski piemēri.
5.	Cikli: for, while, do...while – datu atkārtota apstrāde.
6.	Funkcijas: definēšana, izsaukšana, parametri un rezultāti.
7.	Masīvi un objekti – datu struktūras JavaScript valodā.
8.	DOM struktūra: HTML elementu atlase, satura maiņa, notikumu apstrāde.
9.	Vienkāršu notikumu piesaiste: klikšķi, peles pārvietošanās, ievades lauki.
10.	Kļūdu meklēšana un praktiskie piemēri: interaktīvas formas, kalkulators u.c